

# 吴熠翊

## 前端负责人 / 全栈工程师

12 年以上工程经验，覆盖前端、Flutter、iOS、Java 后端与全栈开发。Creatify.ai 之后独立推进 Solvin Apps 产品矩阵，把多个 App、游戏、在线工具和产品站点从 0 到 1 上线。

EMAIL [siyneo240803@gmail.com](mailto:siyneo240803@gmail.com)

GITHUB [github.com/neoAimeow](https://github.com/neoAimeow)

WECHAT [Yi-Yang-Buna](https://t.me/yiyangbuna)

PHONE +86 155 5758 2743

LOCATION 不限 / 远程友好

12+ 年工程经验

5 段重点经历

AI 产品 workflow

多端 App / Web / Desktop / Backend

### 核心优势

- 能利用 AI 工具完成从需求拆解、产品设计、开发实现、测试验证、文案本地化、素材生成、发布部署到迭代复盘的完整产品 workflow。
- 具备从 0 到 1 的独立产品交付能力，能把 App、桌面工具、Web 工具、轻量 Worker 服务和内容站点串成可运行、可维护的产品系统。
- 熟悉 React、Next.js、TypeScript、Tailwind、Zustand、Redux RTK、Remotion、Three.js、GSAP 等现代前端技术。
- 具备从客户端到服务端的完整交付能力，项目开发主要覆盖 Flutter/Flame、Astro、Electron、NestJS、Spring Boot 和 PostgreSQL；同时能处理 Cloudflare Workers、Redis、Docker、Traefik 等部署与运维配置。
- 经历过美团、阿里、天猫等复杂业务和高要求工程环境，做过团长端基础能力、会员增长、直播播放与推流链路。

### 工作经历

2025.08 - 至今 Remote	<b>Solvin Apps</b> Creatify.ai 之后开始自我创业，独立开发 Solvin Apps 产品矩阵，负责 Flutter App、Flutter/Flame 游戏、Astro 产品站点、在线工具，以及 Cloudflare Workers 部署与站点运维。 <ul style="list-style-type: none"><li>音乐工具：Solvin Tuner、Solvin Metronome，覆盖调音、节拍和日常练习场景。</li><li>脑力与专注：Neuro Recall、NexBlock，覆盖认知训练、专注屏蔽和本地离线体验。</li><li>移动益智游戏：DropShift、Chromadots、24点冲刺 (Make 24 Rush)、Huebound，覆盖方块、色块、数字和颜色填充等轻量玩法。</li><li>旅行与工具产品：PackListly，以及面向开发调试、文档处理、图片处理、应用素材和个人记录的浏览器本地工具。</li><li>站点与基础设施：www.solvin-apps.com 主站、应用目录、双语简历页、PackListly 站点、工具站整合、sitemap、hreflang、JSON-LD、llms.txt，以及 Cloudflare Workers 发布与配置维护。</li><li>工程与自动化工具：neo-quant / neo-quant-client 股票数据获取分析平台和 Tauri 客户端，neo-tools 个人 Mac 工具面板 (App Listing Studio、截图/元数据/上架辅助)，RunnerDeck / runner-manager GitHub self-hosted runner 管理与账号订阅系统。</li><li>工程链路：在 GitHub 私有仓库中持续推进 Flutter 应用/游戏、macOS/Tauri 工具、Go/Rust 服务端实验、Astro/Worker 站点、发布自动化和基础设施维护。</li></ul>	自我创业 / 独立产品工程师
2023.09 - 2025.07 Remote	<b>Creatify.ai</b> · AI 视频广告平台 · 2025 A 轮 \$15.5M · 总融资 \$23M <b>AI 视频产品核心前端，带 3 位初级前端推进工具、渲染、编辑器和组件库。</b> 参与并主导以生成视频为核心的 AI 工具、视频编辑器和前端基础设施建设，承担大部分核心需求的开发与重构。 <ul style="list-style-type: none"><li>维护并迭代 link2video、batch mode、AI narration、AI avatar、text2video 等 AI 工具。</li><li>重构多工具共享步骤与业务逻辑，减少按 tool 类型堆叠 if/else 的不可控复杂度。</li><li>基于 Remotion 建设视频 renderer，完成 subtitle、media、CTA、动画、转场和配置解析能力。</li><li>实现视频 editor 的素材增删改、timeline、图层拖拽、undo/redo 等核心能力。</li><li>从 MUI 和内联样式迁移到 Tailwind 组件体系，维护 button、input、dialog、modal、toast、popover 等基础组件。</li></ul>	远程 - 前端负责人
2022.10 - 2023.04 杭州 / 远程	<b>自由职业</b> 独立推进多个全栈和客户端项目，覆盖小程序、React Native、Electron、NestJS、Spring Boot 和本地数据持久化。 <ul style="list-style-type: none"><li>开发 fast16cc 间歇性断食小程序，包含计时、健康数据记录、ECharts 曲线展示和全栈后端。</li><li>开发 TheLookBook 社交 App，使用 React Native、MobX、InversifyJS 和 Java Spring Boot。</li><li>开发基于 Electron、React、tRPC、Prisma、Playwright 的桌面自动化工具，重点处理异常状态、重试和本地数据管理。</li></ul>	全栈开发工程师
2020.10 - 2022.09 北京	<b>美团</b> · 港股上市本地生活/即时零售平台 · 3690.HK <b>团长端基础能力与销售业务主 R，完成大改版、去 R2M 化、触达与埋点治理，绩效获得过 S。</b> 从 iOS 转入前端，参与美团优选团长端基础能力、销售业务、微首页、触达能力和埋点治理，绩效获得过 S。 <ul style="list-style-type: none"><li>作为主 R 推进团长端整体改版和去 R2M 化，重构首页、我的、任务、消息和触达模块。</li><li>建设用户管理、预取、缓存、DI 等基础能力，提升业务代码可维护性。</li><li>负责任务、副团长、触达、公告、Push、浮层弹窗等模块能力。</li><li>建设埋点报告、实时监控和分级治理规范，降低缺埋点和重要参数丢失风险。</li></ul>	前端开发工程师
2017.03 - 2019.05 杭州	<b>阿里巴巴</b> · 全球电商与云计算科技集团 · NYSE / HKEX 上市 <b>淘宝会员增长后端，覆盖淘金币、会员线、会员码和集团重点星巴克送礼项目。</b> 负责淘宝会员增长相关后端业务，包括淘金币、淘抢购、会员码、星巴克项目和我的淘宝配置能力。 <ul style="list-style-type: none"><li>开发淘金币成就系统、任务系统和商家金币流通业务。</li><li>维护会员线配置、淘气值、淘气卡、JStorm 任务和 RxJava 异步化改造。</li><li>参与集团重点星巴克送礼项目，和交易、物流等团队协作落地核心流程。</li></ul>	Java 开发工程师

2016.03 - 2017.03  
杭州

浙江天猫技术有限公司 · 阿里巴巴集团 B2C 电商平台 · 品牌零售 / 11.11

iOS 开发工程师

天猫直播 iOS 播放与推流主力，覆盖 IJKPlayer、FFmpeg/X265、推流 SDK、互动浮层和双十一等大型活动保障。

负责天猫直播 iOS 播放端、推流端和客户端公共模块，覆盖播放器、推流 SDK、互动、Weex 和触达业务。

- 接入 IJKPlayer，改造 FFmpeg 支持 X265，维护点赞、评论、红包雨等直播互动能力。
- 基于 VideoToolBox、AudioToolBox、GPUImage、rtmpdump 开发推流 SDK，并优化 RTMP、缓冲和卡顿检测。
- 参与大型活动现场技术支持，包括音乐节、直播活动和双十一晚会直播链路方案。

2012.07 - 2016.01  
北京 / 上海 / 杭州 / 宁波

### 早期创业经历

全栈开发工程师

在多家创业公司和早期移动产品团队担任全栈开发，重点承担 iOS/移动端交付，覆盖美业、社区、LBS、支付、图片处理、工具与游戏。

- 北京小矮人科技有限公司：负责嘟嘟美甲客户端 (Objective-C) 和嘟嘟美甲美甲师端 (Swift)，推进基础架构与业务开发。
- 上海域朴信息科技有限公司：负责美美豆、37 度男、邻厨三个产品的 iOS 研发和迭代，尝试自研控件/类库、ReactiveCocoa + MVVM 和 Swift。
- 杭州搜留信息科技有限公司：独立开发“收留我”iOS，覆盖社区、地图/POI、支付、信息发布、照片滤镜和图片编辑。
- 宁波广路信息科技有限公司：独立开发谜语大师、CET4Listening、围棋九段、中国象棋、快递查询、花园战争-进击的植物。
- 主要技术包括 Objective-C、Swift、ReactiveCocoa、Masonry、SnapKit、FMDB、MapKit、CoreLocation、GPUImage、Alamofire、SDWebImage。

---

## 教育经历

浙江万里学院  
计算机科学与技术 - 本科

2009 - 2013